



# FLINT INDOOR REGULAMENT





# Prezentare

- Regulile de organizare a probei Runda Flint Indoor trebuie sa fie in concordanta cu Articolul V (I) din Statutul IFAA. Vezi pagina 3.
- Runda Flint Indoor consta in tragerea unui numar de **56** sageti impartite in **2** Runde X **7** serii X **4** sageti.
- Intre cele **2** Runde va fi o pauza de **15** minute.
- Arcasii vor trage pe o singura tinta cu Ø de **35** cm si pe tinta cu **4** spoturi Ø de **20** cm dispuse pe panou ca in imaginea 1.
- Dispunerea tintelor poate fi si de **4** spoturi cu Ø de **21** cm (cele doua cercuri interioare ale tintei Ø de **35** cm) si pe tinta cu **4** spoturi Ø de **20** cm dispuse pe panou ca in imaginea 2.
- Arcasul va trage pe acelasi tip de tinte pe toata durata probei Runda Flint Indoor.
- In cazul tintelor cu **4** spoturi va fi trasa cate o sageata pe fiecare spot.
- Daca au fost trase mai multe sageti pe acelasi spot doar sageata cu valoarea cea mai mica va fi punctata, celelalte sunt M - miss.
- Punctajul sagetilor va fi in concordanta cu Articolul IV (I-d) din Statutul IFAA. Vezi pagina 5.
- Sageata din afara tintei va fi punctata M – miss.





# Prezentare

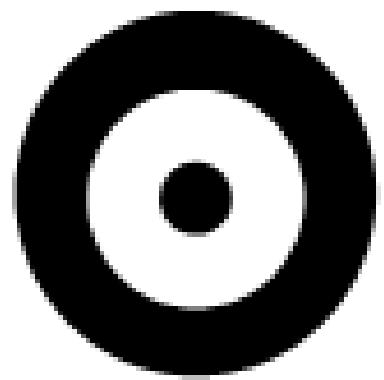
## Pozitiile de tragere

- Runda Flint Indoor va fi organizata intr-un spatiu care va permite tragerea distantele de 30 yarzi – 27,432 metri.
- De asemenea, vor fi trasate linii de tragere paralele cu linia panourilor la distantele de 20 feet – 6.096 metri; 10 yarzi – 9,144 metri; 15 yarzi – 13,716 metri; 20 yarzi – 18,288 metri; 25 yarzi – 22,86 metri.
- Incepand de la linia de 30 yarzi, catre linia panourilor, se vor numerota liniile astfel: linia 3; linia 1; linia 5; linia 4; linia 6; linia 2.
- Panourile vor fi separate astfel incat arcasul sa poata merge de la o linie la alta spre panoul unde sunt asezate tinte la care trage.
- Tintele vor fi dispuse pe panou astfel incat pe al treilea traseu de tragere vor fi la fel ca la traseul unu.

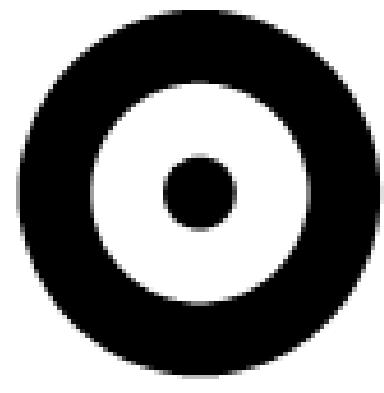


# Dispunerea tintelor pe panou

Arcasul A



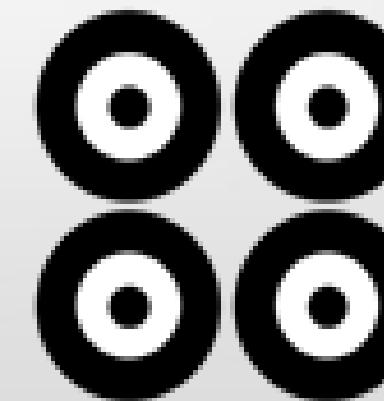
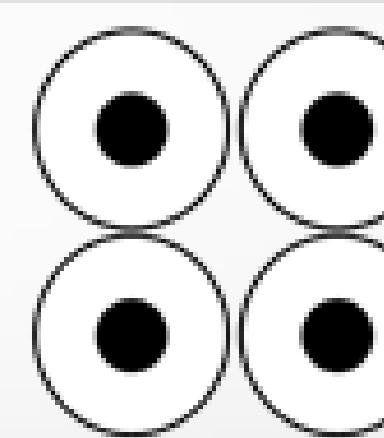
Arcasul B



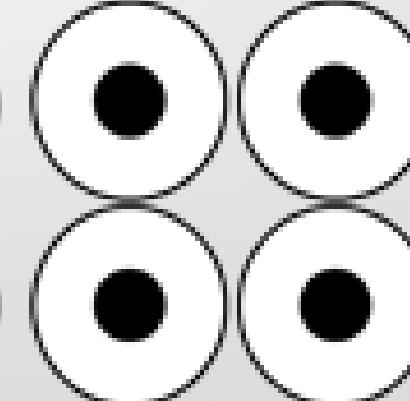
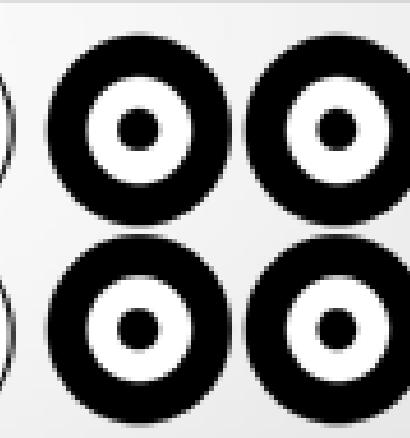
Max. 62"  
157 cm.

Min. 30"  
76 cm.

Arcasul A



Arcasul B



Imaginea 1

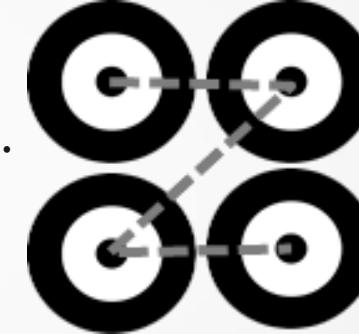
Imaginea 2

# Succesiune tragere

- Tinta Ø 20 cm:

Succesiune tragere: Sus/stanga; Sus/dreapta; Jos/stanga; Jos/dreapta.  
Conform imaginii alaturate.

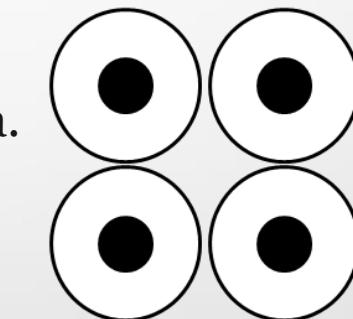
Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb;  
3 pct. – cercul negru exterior.



- Tinta Ø 21 cm:

Succesiune tragere: Sus/stanga; Sus/dreapta; Jos/stanga; Jos/dreapta.  
Conform imaginii alaturate.

Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb.



- Tinta Ø 35 cm:

Succesiune tragere: 4 sageti in acelasi spot.

Conform imaginii alaturate.

Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb;  
3 pct. – cercul negru exterior.





# Dimensiuni tinte

| Dimensiuni tinte        |       | Numarul pozitiilor de tragere | Sucesiunea tragerii | Distanța pozitiei de tragere fata de tinta |
|-------------------------|-------|-------------------------------|---------------------|--|
| Veterani/Adulti Juniori | Copii |                               |                     |  |
| 35cm                    | 50cm  | 1                             | 1                   | 25 yds                                     |
| 20cm                    | 35cm  | 1                             | 2                   | 20 ft                                      |
| 35cm                    | 50cm  | 1                             | 3                   | 30 yds                                     |
| 20cm                    | 35cm  | 1                             | 4                   | 15 yds                                     |
| 35cm                    | 50cm  | 1                             | 5                   | 20 yds                                     |
| 20cm                    | 35cm  | 1                             | 6                   | 10 yds                                     |
| 35cm                    | 50cm  | 4                             | 7                   | 30-25-20-15 yds                            |





# Distante de tragere

Liniile de tragere vor fi dispuse ca in imaginea alaturata.

- Dupa tragerea unei runde de 7 serii X 4 sageti arcasul A trebuie sa se mute pe tintele corespunzatoare arcasului B.

Explicatie:

- 3/35 reprezinta: Pozitia de tragere nr. 3, dimensiunea tintei Ø de 35 cm;
- 6/20 reprezinta: Pozitia de tragere nr. 6, dimensiunea tintei Ø de 20 cm;
- 7(W) reprezinta: Pozitia de tragere nr. 7, tragerea consta in tragerea unei sageti de la fiecare aliniament – walk-up.
- 1 A – arcasul de pe panoul 1, litera A.
- 1 B – arcasul de pe panoul 1, litera B.

| PANOUL 4     | PANOUL 3     | PANOUL 2     | PANOUL 1     |         |
|--------------|--------------|--------------|--------------|---------|
| 2/20         | 2/20         | 2/20         | 2/20         | 20 ft.  |
| 6/20         | 6/20         | 6/20         | 6/20         | 10 YRD  |
| 4/20 + 7 (W) | 15 YRD  |
| 5/35 + 7 (W) | 20 YRD  |
| 1/35 + 7 (W) | 25 YRD  |
| 3/35 + 7(W)  | 3/35 + 7(W)  | 3/35 + 7(W)  | 3/35 + 7(W)  | 30 YRD  |
| 4 B          | 4 A          | 3 B          | 3 A          | 2 B 2 A |
|              |              |              |              | 1 B 1 A |





# Termeni folositi

- Explicatii termeni:
- Panou: orice obiect pe care poate fi dispusa o tinta de hartie;
- Tinta: hartia cu desenul imprimat in care pot fi trase sagetile si pot fi notate ca valoare;
- Runda: numarul de serii corespunzator probei de concurs;
- Spot: zona de scor a tintei;
- Walk-up: o tinta cu mai multe marcaje de tragere dispuse la diferite distante, iar distanta cea mai mare este trasa prima.





# Departajare la scoruri egale

Scoruri egale pentru podium.

In cazul in care exista o egalitate de scor la stabilirea pozitiei arcasilor pe podium se va proceda astfel:

- arcasii vor trage trei serii pentru departajare;
- daca egalitatea se pastreaza atunci se vor departaja prin numarul de X-uri;
- daca se pastreaza egalitatea si dupa numararea X-urilor atunci se va trage o singura sageata.
- Sageata pozitionata mai aproape de centrul tintei va decide castigatorul.





# Parteneri

