

REGULI 3D
Extras din regulamentul FITA valabil din 01.04.2010

Zona de dispunere a țintelor nu poate fi mai mare de 1 km sau ca durată, deplasarea nu poate depăși 15 minute de mers normal.

Organizatorul poate să așeze două animale de mici dimensiuni la o distanță mică între ele.

Distanța de tragere – necunoscută:

Marcaj roșu:

- ✓ Compound femei / bărbați
- ✓ Distanța maximă: 45 metri

Marcaj albastru:

- ✓ Barebow femei/bărbați;
- ✓ Longbow femei / bărbați;
- ✓ Instinctiv bow femei/bărbați;
- ✓ Distanța maximă: 30 metri.

Circuitul de tragere și dispunerea țintelor pe traseu va respecta dimensiunile țintelor animal 3D.

Organizatorul va afișa imagini ale țintei animal 3D la o distanță de 5 – 10 metri de la marcajul de tragere , în apropierea zonei de așteptare, pe care se vor identifica zonele de punctaj și valorile corespunzătoare.

Țintele vor identificate printr-o succesiune de numere. Numerele nu vor fi mai mari de 20 cm și vor avea culoarea neagră cu cifra scrisă cu culoarea galbenă sau de culoare galbenă cu cifra scrisă cu culoarea neagră și vor fi dispuse în apropierea țintei și a marcajului de tragere, împreună cu imaginea țintei animal 3D.

Când marcajul de tragere este liber, grupul se poate deplasa spre acesta fără a aștepta semnalul vreunui oficial al concursului.

Traseul de deplasare va fi marcat cu vizibil, de la țintă la țintă, la intervale adecvate pentru a asigura mișcarea facilă și în siguranță a participanților de-a lungul traseului.

Echipamentul sportivilor

Divizia Barebow:

Arcul pentru această divizie poate fi de același tip ca și cele folosite la competițiile de target, format din crosă (fără fereastră de tragere închisă) și două lame.

Este permisă folosirea unui suport de săgeată, a unui buton de preluare a vibrațiilor săgeții.

NU este permisă folosirea unor dispozitive de măsurare a distanței (aparate cu laser pentru măsurarea distanței sau a unghiului de tragere, etc.), de dispozitive pentru verificarea întinderii (clicker, etc), aparate de ochire ori marcaje care ar putea folosi la stabilirea unui punct de reper necesar ochirii.

“Deplasarea” pe față sau pe coardă este permis.

NU este permisă utilizarea stabilizatoarelor.

Vor putea fi folosite săgeți de orice tip atâta timp cât nu vor distruge țintele animal 3D iar diametrul maxim al tubului (shaft-ului) nu depășește diametrul de 9.3 mm, iar diametrul vârfului nu este mai mare de 9.4 mm.

Nu poate fi atașată tolbă pe arc.

Priza este cu toate trei degetele sub săgeată. Pot fi deplasate pe coardă, în jos față de punctul de nock.

Divizia Instinctive Bow:

Sunt asemănătoare ca cele de la Barebow.

Este permisă folosirea unui singur stabilizator cu lungimea de maxim 13 cm.

Tăria arcului nu poate fi mai mare de 60 lbs și pentru femei și pentru bărbați.

Nu sunt permise marcaje pentru buze sau nas dipuse pe coardă.

Poate fi folosit orice tip de săgeată care nu depășește diametrul de 9.3 mm, iar diametrul vârfului nu este mai mare de 9.4 mm.

Tragerea cu acest tip de arc se poate face folosind modul "Mediterranean" de agățare al corzii – un deget peste săgeată și două degete sub săgeată, cu un punct fix de ancorare pe coardă. Nu este permisă folosirea modului de a "deplasa" mâna pe față sau pe coardă.

Este permisă folosirea unui suport de săgeată, din plastic lipit pe crosă. Nu sunt permise alte tipuri de suport de săgeată.

Este permisă folosirea protecțiilor de braț, de piept, snurului de legătură între degete și a protecțiilor din cauciuc pentru lame(limsavers).

Nu poate fi atașată tolbă pe arc.

Divizia Compound:

Toate accesoriile folosite la concursurile de target pot fi folosite și la concursul de 3D.

Nu pot fi folosite dispozitivele electrice sau electronice pentru măsurarea distanței sau unghiului de tragere.

Tăria arcului nu poate fi mai mare de 60 lbs.

Este permisă folosirea unui aparat de ochire cu un singur pin.

NU este permisă folosirea aparatelor de ochire cu mai mulți pini.

Tolba de săgeți poate fi atașată pe arc.

Divizia Longbow

Lungimea arcului este de minim 150 cm pentru femei și de minim 160 cm pentru bărbați.

Următorul echipament este permis:

Mâna care ține arcul poate fi protejată cu o mânășă normală sau cu un singur deget însă fără a fi atașată de grip(locul de prindere al arcului).

Sunt interzise elementele ce pot ține, agăța sau elibera coarda.

Tragerea cu acest tip de arc se poate face folosind modul "Mediterranean" de agățare al corzii – un deget peste săgeată și două degete sub săgeată, cu un punct fix de ancorare pe coardă. Nu este permisă folosirea modului de a "deplasa" mâna pe față sau pe coardă.

NU poate fi atașată tolba pe arc.

Accesorii pentru toate departamentele:

Pot fi folosite binocluri, lunete sau ochelari, fără a avea însă posibilitatea de a măsura distanțe sau unghiuri de tragere.

Strict interzis pentru toate categoriile:

Sunt interzise mijloacele de comunicare radio sau telefoanele mobile în zona unde se desfășoară antrenamentul oficial, pe traseul de concurs sau în zona de așteptare.

Este interzisă deținerea sau folosirea unor dispozitive de măsurare a distanței sau a unghiului de tragere pe tot timpul concursului.

Nu este permisă folosirea oricărui dispozitiv sau a unui alt accesoriu din echipamentul sportivului care ar permite măsurarea sau aprecierea distanței sau a unghiului de tragere.

Orice agendă scrisă sau electronică folosită pentru a marca distanțele sau pentru a scrie rezultatele sau recordurile personale sau oricare din părțile regulamentului FITA.

Vârfurile de vânătoare - broadhead(cu lame) SUNT INTERZISE.

Zonele de scor

O țintă animal 3D este împărțită în 4(patru) zone de scor punctate astfel:

- ✓ 11 puncte – cercul mic din centrul cercului de 10 puncte (aproximativ 25% din zona de 10 pct-e);
- ✓ 10 puncte – cercul din zona organelor vitale;
- ✓ 8 puncte – zona vitală din afara cercului de 10 pct-e;
- ✓ 5 puncte – zona corpului rămasă.

O săgeată care atinge linia dintre 2 zone de scor sau linia de margine va fi trecută în fișă cu valoarea cea mai mare.

O lovitură în zona copitelor sau a coarnelor, ce nu atinge zona colorată a corpului animalului, un ricoșeu sau o săgeată ratată vor fi notate cu miss(M).

Imagini cu țintele animal 3D vor fi afișate într-o zonă apropiată de marcajul de tragere, la o distanță de maxim 10 metri, iar pe aceste imagini vor fi identificate zonele de tragere cu punctajul marcat.

Echipa, împreună cu antrenorul trebuie să stea împreună; nu poate merge la altă echipă sau la un membru a aceluiași club.

Nu trebuie să existe comunicări între antrenori și membrii aceluiași Club pe timpul finalelor.

Odată ce un sportiv a început să parcurgă traseul de concurs cu un grup va termina parcursul împreună cu acel grup.

Orice sportiv sau grup de sportivi iese din traseul de concurs fără autorizarea unui arbitru va fi/vor fi descalificați.

TRAGEREA

Fiecare sportiv va trage separat, din genunchi sau din picioare fără a compromite siguranța sa sau a celorlalți. Când trage, sportivul trebuie să atingă marcajul de tragere cu o porțiune a corpului – aceasta poate fi făcută din spatele, fața sau lateralele marcajului de tragere.

Numărul de săgeți ce pot fi trase:

Individual:

- ✓ o săgeată pentru fiecare animal;
- ✓ fiecare sportiv din grup va trage separat.

Echipe:

- ✓ 3 săgeți / echipă vor fi trase pe fiecare țintă la toate rundele, fiecare membru al echipei va trage câte o săgeată. În fiecare grup, secvența de tragere se va schimba la fiecare țintă: ultima echipă de la o țintă va trage prima pe următoarea țintă.

Timpul alocat pentru tragere:

Individual:

- ✓ 1 minut este timpul limită alocat unui sportiv pentru a trage o săgeată.

Imediat ce grupul din față a eliberat zona din apropierea marcajului de tragere, următorul grup se va deplasa spre zona de așteptare din apropierea acestuia. După ce grupul s-a îndepărtat suficient cât să fie într-o zonă sigură, grupul ce se afla în zona de așteptare cu imaginea țintei se va deplasa către marcajul de tragere, iar primul sportiv va începe să tragă.

În cazul în care sunt dispuse pe traseu ținte duble(două ținte identice, în același loc și la aceeași distanță) primul sportiv va trage pe ținta animal din stânga iar următorul va trage pe ținta din dreapta.

Timpul limită de un minut / sportiv începe din momentul sosirii acestuia la marcaj.

Echipe:

- ✓ 2 minute este timpul alocat pentru ca o echipă să tragă 3 săgeți, fiecare membru al acesteia va trage o săgeată.

Timpul limită de 2 minute pentru Runda eliminatorie la echipe începe atunci când prima echipă ajunge la marcajul de tragere. Înainte de aceasta, arbitrul a verificat componența echipei și a spus acesteia ca poate trage. După ce prima echipă s-a îndepărtat de marcajul de tragere și s-a întors în zona de așteptare, aceeași procedură se va aplica fiecărei echipe.

Observarea țintei(folosind binoclul):

Sportivii/echipele pot folosi binocluri înainte de tragere, în zona de așteptare și la marcajul de tragere înainte de a trage o săgeată. Nu este permisă observarea țintei după ce s-a tras.

Nici un sportiv nu poate să se apropie de țintă înainte ca toți sportivi din grup să termine tragerea, sau fără permisiunea arbitrului.

Sub nici un motiv nu se va repeta tragerea unei săgeți.

Se consideră că o săgeată nu a fost trasă, dacă:

- ✓ Sportivul poate să atingă cu arcul său fără a-și mișca picioarele din poziția pe care o are în contact cu marcajul de tragere și cu condiția ca aceasta să nu fie o săgeată ricoșată din țintă.

✓ Dacă ținta cade. Arbitrul va lua măsurile pe care le crede necesare pentru a compensa timpul de tragere al unei noi săgeți. Dacă ținta alunecă, arbitrul va decide ce procedură se aplică.

SCRIEREA PUNCTAJULUI

Rezultatele de pe țintă vor fi trecute pe fișele de scor în paralel de către doi membrii ai grupului în același timp, marcând în același timp și valorile de 11 sau de 10 puncte, în cazul calificărilor. Nu trebuie să existe diferențe între cele două fișe de scor ale aceluiași grup.

După ce rezultatele au fost verificate de fiecare membru al echipei și sunt semnate de către scorer și sportiv vor fi centralizate de către șeful grupului și vor fi aduse la locul de introducere a datelor în computer.

Odată ce acestea au fost depuse de către șeful grupului nu mai pot fi verificate, corectate, semnate, etc.

Organizatorul și arbitrii nu corectează punctajul ci verifică doar corectitudinea acestuia.

Discuții despre distanțe

Nu vor exista discuții despre distanțe între sportivi dintr-un grup despre distanțe până nu se trece punctajul de pe țintă. Discuțiile despre distanțe sunt interzise chiar și între cei care au tras deja.

Aceleași reguli se aplică și în cazul în care sunt mai multe grupuri în zona de așteptare a unei ținte. Ultimul grup sosit trebuie să stea la o distanță potrivită de grupul ce se află deja în zona de așteptare din apropierea numărului ținte.

În cazul concursului pe echipe, discuțiile despre distanțe dintre cei 3 membrii și antrenor sunt permise, atâta timp cât nu îi deranjează pe ceilalți concurenți. Nu pot fi comunicate distanțe de către nici un oficial al echipei.